



SEMAT

15ª Semana de Matemática
e Educação Matemática
Campus Bragança Paulista



6 a 9 de maio de 2026 - IFSP - Campus Bragança Paulista

ISSN 2527 - 1121

IF nas escolas: jogos matemáticos, tabuleiro de operações

Maria Eduarda da Cunha Sousa Braga, maria.braga@aluno.ifsp.edu.br;
Maythe Tabata Borges Gigante, b.gigante@aluno.ifsp.edu.br; Nataly Julia de Araujo
Broleze, n.broleze@aluno.ifsp.edu.br; Thabta Isabelly dos Santos Lucas,
lucas.thabta@aluno.ifsp.edu.br.

RESUMO

Este trabalho apresenta a criação e aplicação de um jogo de tabuleiro educativo com diferentes operações matemáticas, com o objetivo de estimular o raciocínio lógico e a rapidez no cálculo. A dinâmica do jogo envolve resolver as questões de forma correta e no menor tempo possível, permitindo que o participante avance no percurso até a chegada. A proposta busca tornar o aprendizado da matemática mais leve e interessante, ajudando a diminuir dificuldades e aumentando o interesse dos alunos pela disciplina.

Palavras-chave: Jogos matemáticos; Raciocínio rápido; Operações fundamentais; Educação lúdica; Aprendizagem significativa.