



SEMAT

15ª Semana de Matemática
e Educação Matemática
Campus Bragança Paulista



6 a 9 de maio de 2026 - IFSP - Campus Bragança Paulista

CATÁLOGO DE JOGOS DE ORIGEM AFRICANA PARA O ENSINO DE MATEMÁTICA

Alex Rodrigues dos Santos – alex.rodrigues1@aluno.ifsp.edu.br

Rian de Almeida Silva – almeida.rian@aluno.ifsp.edu.br

RESUMO

O Catálogo de Jogos de Origem Africana para o Ensino e Aprendizagem de Matemática constitui uma proposta pedagógica que articula saberes ancestrais africanos ao currículo formal, fundamentada na Etnomatemática e na Educação Matemática Crítica. A obra visa transformar o ensino em uma experiência lúdica e envolvente, valorizando a diversidade cultural e o protagonismo de estudantes, com foco na Educação de Jovens e Adultos (EJA). O material detalha regras, contextos históricos e conceitos de diversos jogos, como Mancala, Shisima e Seega, explorando geometria, raciocínio lógico e análise espacial. A metodologia enfatiza o uso de materiais de baixo custo e recicláveis, como papelão e sementes, garantindo acessibilidade e replicabilidade nas escolas públicas. Cada ficha pedagógica inclui fotografias e vídeos explicativos acessíveis via QR Code, gravados por estudantes, o que reforça a natureza dialógica do projeto. Ao integrar práticas tradicionais ao ensino formal, o catálogo auxilia na implementação da Lei nº 10.639/2003, combatendo o eurocentrismo e resgatando a identidade cultural. O uso desse recurso promove o desenvolvimento de competências cognitivas e socioemocionais, estabelecendo a matemática como um instrumento de emancipação e transformação social.

Palavras-Chave: Jogos matemáticos; Cultura africana; Etnomatemática; Ensino de matemática; EJA.