



# SEMAT

15ª Semana de Matemática  
e Educação Matemática  
Campus Bragança Paulista



6 a 9 de maio de 2026 - IFSP - Campus Bragança Paulista

**ISSN 2527 - 1121**

## **EXTENSÃO “IF NAS ESCOLAS”: CARA A CARA GEOMÉTRICO**

Maria Eduarda da Cunha Sousa Braga - [maria.braga@aluno.ifsp.edu.br](mailto:maria.braga@aluno.ifsp.edu.br)

### **RESUMO**

O ensino da Matemática pode se tornar mais atrativo e significativo quando associado a atividades lúdicas que despertem o interesse dos estudantes. Nesse contexto, o jogo “Cara a Cara Geométrico” foi desenvolvido com o objetivo de auxiliar na aprendizagem das formas geométricas planas e espaciais, bem como de suas principais características. Inspirado no tradicional jogo Cara a Cara, a proposta substitui rostos e personagens por figuras geométricas, permitindo que os participantes utilizem perguntas e estratégias para identificar a forma escolhida pelo adversário. Durante a realização da atividade, os alunos exercitam a observação, o raciocínio lógico, a comparação de propriedades e a comunicação matemática. Além disso, o jogo favorece a interação entre os participantes, tornando o processo de aprendizagem mais dinâmico e prazeroso. A utilização de recursos lúdicos em sala de aula contribui para o desenvolvimento do interesse pela disciplina e para a fixação dos conteúdos de maneira natural e participativa. Dessa forma, o “Cara a Cara Geométrico” apresenta-se como uma ferramenta pedagógica eficiente, capaz de unir diversão e conhecimento, estimulando os estudantes a aprender geometria por meio da brincadeira.

**Palavras-Chave:** Matemática; Geometria; Jogo educativo; Aprendizagem; Raciocínio lógico.